# ACTIVITÉ RÉGIONALE PATINAGE ARTISTIQUE DU 9 MARS 2024

# OBJECTIF DE L'ACTIVITÉ DE DÉVELOPPEMENT

L'objectif de l'activité de développement est de permettre aux patineurs de s'initier à la compétition pour les plus jeunes mais également de s'initier aux différentes disciplines du patinage artistique pour les patineurs d'expérience.

### Initiation aux compétitions : MES PREMIERS JEUX

La compétition MES PREMIERS JEUX, se déroule exactement comme une compétition standard puisqu'elle est sanctionnée par **Patinage Québec**. Les patineurs devront donc faire leur circuit sur lesquels ils seront notés par le panel de juges certifiés. Les patineurs PATINAGE PLUS, étape 4 et étape 5 sont donc invités à faire un circuit solo et/ou participer à la compétition en équipes des éléments de patinage.

#### Initiation aux différentes disciplines du patinage artistique : PATINER POUR LA VIE

Afin d'initier le goût du patinage artistique aux plus jeunes, les patineurs étapes 2 et 3 intéressés par la compétition pourront s'inscrire à une activité de présentation des Éléments en équipe et/ou circuit.

Pour vivre une première expérience de compétition sans le stress de performance, les patineurs de niveau relève, STAR1 et STAR 2 seront invité à faire leur solo devant un panel de Juges en découverte du métier (Initiation à la fonction de juge).

Les patineurs de compétition STAR 3 et PLUS auront la chance de s'initier à une activité dans une discipline COMPLÉMENTAIRE du patinage artistique telles que les habiletés de patinage avec le patinage synchronisé. C'est ici une occasion de combler, ainsi que de justifier autant pour les patineurs que les parents, les objectifs des tests et des pratiques de groupe de niveau STAR 2 à OR de Patinage Canada.

#### Initiation aux différentes responsabilités du panel des juges : S'IMPLIQUER DANS LE PATINAGE

Afin de découvrir l'arrière-scène des compétitions, les patineurs de plus de 14 ans et les parents intéressés par les fonctions de juges sont invités à participer à la compétition par une séance d'introduction aux diverses fonctions techniques et à la participation à l'évaluation des patineurs star 1, star 2 et relèves dans le cadre de l'activité.

#### Augmenter l'esprit d'appartenance : PRIX DU MEILLEUR ESPRIT SPORTIF

Afin d'augmenter l'esprit d'appartenance et d'implication, nous aimerions procéder à l'ajout d'une compétition entre les différents CLUBS afin de faire réaliser aux parents et patineurs que bien qu'il s'agisse d'un sport individuel, la camaraderie et l'esprit sportif réduit le stress de la compétition et de la performance et rend le sport amusant pour tous à tous les niveaux avec un Trophée Perpétuel de Club par son encouragement et son soutien.

### PRESTATION DE L'ACTIVITÉ DE DÉVELOPPEMENT

#### Étapes 4 et 5 : MES PREMIERS JEUX

Puisqu'il s'agit d'une compétition sanctionnée, veuillez-vous référer à l'avis de compétition disponible via le Site WEB de la région.

# Étapes 2 et 3 : « Moi aussi je suis capable »

Les patineurs étape 2 ou étape 3 pourrons faire une simulation de compétition en circuit. Les frais d'inscription pour l'événement sont de 40\$.

- Le patineur étape 2 doit avoir réussi toutes les habiletés de l'écusson de l'étape 1 mais ne pas avoir terminé les habiletés de l'écusson de l'étape 2.
- Le patineur étape 3 doit avoir réussi toutes les habiletés de l'écusson de l'étape 2 mais ne pas avoir terminé les habiletés de l'écusson de l'étape 3.

# Équipes : « J'aime ou je n'aime pas »

Les patineurs pourront faire une simulation de compétition en équipe. Les frais d'inscription pour l'équipe selon la catégorie.

- Les équipes doivent être formées de 3 à 5 patineurs. Plus de 50 % des patineurs de l'équipe doit avoir réussi le niveau exigé pour s'inscrire à l'épreuve (par ex., 2 sur 3 ou sur 4). Les éléments sont patinés dans l'ordre énuméré sur la liste.
- Chaque patineur exécute un élément. Aucun patineur ne peut exécuter plus de deux éléments.
- Les éléments sont patinés dans l'ordre dans lequel ils sont énumérés sur la liste. Le premier élément est exécuté par chaque équipe inscrite à l'épreuve avant que le deuxième élément ne soit exécuté, et ainsi de suite.
- Chaque élément ne peut être essayé qu'une seule fois.
- Aucun niveau ne sera attribué aux pirouettes, seul leur qualité sera évaluée.
- Les équipes peuvent être formées par des patineurs de clubs différents.
- Il y aura évaluation de la qualité d'exécution des éléments selon les normes de performance de patinages mais aucun résultat ne sera compilé.

Les équipes des niveaux suivant seront offerte :

Étape 2 et 3 : 50\$ par équipe		Star 2/3: 60\$ par équipe	
1.	Godille avant sur 2 pieds.	1.	Saut flip.
2.	Glissés arrière sur 2 pieds en position assise.	2.	Séquence de pas avant en position
3.	Fortes poussées avant sur un cercle.		arabesque.
4.	Saut arrière sur 2 pieds.	3.	Pirouette debout arrière.
5.	Virage rapide sur de pieds, de l'avant vers	4.	Combinaison de saut de boucle/boucle.
	l'arrière et de l'arrière vers l'avant.	5.	Pirouette combinée
Star 4/	5 : 60\$ par équipe	Star 6/	Ouvert : 60\$ par équipe
	5 : 60\$ par équipe Pirouette sautée.	Star 6/ 1.	Ouvert : 60\$ par équipe Axel en combinaison.
1.		1.	
1. 2.	Pirouette sautée.	1.	Axel en combinaison. Pirouette arabesque.
1. 2. 3.	Pirouette sautée. Axel.	1. 2. 3.	Axel en combinaison. Pirouette arabesque.

#### Style Libre: « Cette année je m'essais »

Les patineurs « Relève » ou STAR2 moins de 12 ans pourrons faire une simulation de compétition en solo. Les frais d'inscription pour l'événement sont de 50\$

- Prog. Libre : Durée maximale de 2 min et 10 secondes.
- Le patineur doit fournir sa musique lors de l'inscription et l'entraineur doit avoir une copie sur CD de la musique.
- Il y aura évaluation de la qualité d'exécution des éléments selon les normes de performance de patinages mais aucun résultat ne sera compilé.

### Synchro: « Let's go gang! »

Les patineurs pourront faire une simulation de compétition en équipe en synchro. Les frais d'inscription pour l'équipe sont de 80\$

- Les équipes doivent être formées de 6 à 10 patineurs.
- L'équipe doit fournir sa musique lors de l'inscription et l'entraineur doit avoir une copie sur CD de la musique.
- Les équipes peuvent être formées par des patineurs de clubs différents.
- Il y aura évaluation de la qualité d'exécution des éléments selon les normes de performance de patinages mais aucun résultat ne sera compilé.
- Les éléments évalués seront la Précision, la Tenue, la Clarté et la Puissance pour les STAR 2 à 4 et la Forme, l'Espacement, l'Unisson et l'Exécution pour les Star 4 et plus

Les équipes des niveaux suivant seront offerte :

- 1. Star 2 et moins = 1m30s+-10s / 3 éléments (Cercle, Roue, Ligne)
- 2. Star 3/4 = 2m+-10s / 4 éléments (Cercle, Roue, Ligne, Bloc)
- 3. Star 4/5 = 2m30+-10s / 5 éléments (Cercle, Roue, Ligne, Bloc, Entrecroisé)
- 4. Star 6/8 et compétitif = 3m+-10s / 6 éléments (Cercle, Roue, 2-lignes, Bloc, Entrecroisés point facultatif, Volte ou Séquence Chorégraphique)